



MINITRUE®
in security we trust

<http://minitrue-game.de>
Pressekontakt: Daniel Springwald
Email: daniel@springwald.de
Telefon: 0234 / 298 788 46

INTERVIEW ZUM VIDEOSPIEL MINITRUE

In "MiniTrue" hat der Spieler die Aufgabe, einen Überwachungsstaat zu managen. Einkauf von Bespitzelungstechnik, Verwaltung der Finanzmittel und Einsatz der Polizei sind nur einige der zu bewältigenden Aufgaben. Geschäftsführer Daniel Springwald erklärt die Spielidee, die Positionierung und warum ihn das Thema begeistert.

Wie kommt man auf die Idee für ein Spiel zum Thema "Überwachungsstaat"?

Daniel Springwald: Die Themen Datenschutz und Privatsphäre interessieren mich persönlich sehr. Ich bin immer wieder überrascht, wie viele Menschen in meinem Umfeld noch glauben, dass sie von den nationalen und internationalen Maßnahmen zur Aushöhlung der Privatsphäre nicht betroffen sind. Die meisten denken sich "ich habe doch nichts zu verbergen". Wenn MiniTrue ein wenig mehr Aufmerksamkeit auf dieses wichtige Thema lenkt, würde mich das sehr freuen.

MiniTrue schafft eine Verbindung zwischen schwergewichtigen Themen wie z.B. Vorratsdatenspeicherung und Spielspaß. Wie genau funktioniert das?

Daniel Springwald: Auf den ersten Blick ist das Spiel eine Simulation mit Action-Elementen. Dort gilt es, vorausgesagte Verbrechen rechtzeitig zu verhindern. Je umfangreicher die Aufgaben jedoch werden, umso mehr muss der Spieler sich entscheiden, für welche Dinge er das Geld im simulierten Staat einsetzen möchte. Im Verlauf des Spieles steht er dann vielleicht vor der Entscheidung, ob er lieber Vorratsdatenspeicherung oder Überwachungsdrohnen bestellen möchte. Spätestens dann interessieren ihn auch die zum Teil ironischen Beschreibungen dieser "Produkte".

Wenn das Interesse des Spielers für die Überwachungstechnik geweckt ist, wie erfährt er dann mehr?

Daniel Springwald: Im Spiel gibt es einen Arbeitsplatz und auf diesem befinden sich Zugänge zu Nachrichten und Fachliteratur. Dahinter stecken Leseempfehlungen wie beispielsweise für die "Datenschleuder" (das Organ des Chaos Computer Clubs) oder für Bücher von Peter Schaar, dem früheren Bundesbeauftragten für den Datenschutz und die Informationsfreiheit. Wem das zu schwergewichtig ist, der findet auch Hinweise auf Romane von Autoren wie Cory Doctorow.

Hat der Spielertitel "MiniTrue" eine besondere Bedeutung?

Daniel Springwald: In George Orwells Roman "1984" arbeitet die Hauptfigur Winston Smith im "Ministerium für Wahrheit" und in der englischen Originalfassung ist "MiniTrue" die verniedlichte Form dieser Behörde mit Namen "Ministry of truth". Wir fanden diesen Titel sehr passend für ein Spiel zum Thema Überwachungsstaat.



MINITRUE®
in security we trust

<http://minitrue-game.de>
Pressekontakt: Daniel Springwald
Email: daniel@springwald.de
Telefon: 0234 / 298 788 46

Ab wann ist das Spiel erhältlich?

Daniel Springwald: Aktuell findet man unter <http://minitrue-game.de> bereits eine frühe, aber spielbare Vorschauversion. Sie enthält bereits die Kernfunktionen des Spieles, so dass man erste Missionen ausprobieren kann. Bis zum fertigen Spiel wird es aber noch einige Wochen dauern, denn wir werden in nächster Zeit weitere Funktionen für den Spielspaß und zusätzliche Herausforderungen ergänzen.

Was sind Ihre nächsten großen Aufgaben bei der Weiterentwicklung von MiniTrue?

Daniel Springwald: Im Moment erweitern wir die Spiellogik um Systeme für "Bestechung" und "Lobbyismus". Mit diesen kann der Spieler dann die verfügbaren Ressourcen optimieren oder Abstimmungen bei Gesetzesvorlagen manipulieren. Darüber hinaus arbeiten wir dran, dass neben den in sich abgeschlossenen Missionen auch ein Endlos-Modus gespielt werden kann.

Für welche Plattformen wird das Spiel erscheinen?

Daniel Springwald: Neben einer Browserversion planen wir die Veröffentlichung auf den üblichen Plattformen wie iPad, Android, Windows und Mac. Wir überlegen gerade, MiniTrue bei Steam Greenlight einzureichen. Wenn das klappt, wäre das ein toller Kanal, um die nächsten Ideen direkt mit der Spieler-Community abzustimmen.

Vielen Dank für das Gespräch und weiterhin viel Erfolg.

Daniel Springwald: Herzlichen Dank!

Preview Version, Pressematerial und weitere Infos

<http://minitrue-game.de>

Pressekontakt

Daniel Springwald

Telefon 0234 / 298 788 46

E-Mail: daniel@springwald.de

Über Springwald Software

Der im Herzen des Ruhrgebiets ansässige Hersteller von Unterhaltungssoftware kann auf 25 Jahre Erfahrung in der Computer-Spiele-Entwicklung zurückblicken. Bereits Anfang der 1990er Jahre veröffentlichte das Bochumer Unternehmen Grafik-Adventures und Jump'n Run-Spiele, während der Fokus in jüngster Vergangenheit primär auf Spielen für Videospieleautomaten lag.

Weitere Infos: <http://www.springwald.de>